

WWW.AKTYWNYNAUCZycIEL.PL

Jak tworzyć obrazy z wykorzystaniem sztucznej inteligencji?

Gotowe prompty, schematy tworzenia poleceń, style, narzędzia, przykłady zastosowania i więcej...



Zobacz, jak zamienić słowa w piękne obrazy do dowolnego wykorzystania

Sztuczna inteligencja stała się ważnym narzędziem dla nauczycieli, umożliwiając im tworzenie atrakcyjnych materiałów dydaktycznych. Nauczyciele mogą wygenerować w łatwy sposób dowolny obraz lub grafikę do wykorzystania w swojej pracy, niezależnie od tego, czy prowadzą lekcje online czy tradycyjne zajęcia w klasie.

W tym ebooku zaprezentujemy różnorodne sposoby jakich może użyć nauczyciel do automatycznego generowania obrazów, aby uczynić swoje lekcje bardziej interesującymi i angażującymi. Zapraszamy do lektury i praktycznego wykorzystania zawartych tu informacji.



Osiągnij mistrzostwo w tworzeniu grafik bez potrzeby instalacji dodatkowego oprogramowania, znajomości zaawansowanych aplikacji lub zakupu dodatkowych licencji

Spis treści

1. Jak tworzyć obrazy - ważne wskazówki na początek
2. Jakich programów użyć - zapoznaj się z opisem najważniejszych rozwiązań do generowania obrazów
3. Jak konstruować polecenia (prompty) żeby uzyskać najlepsze wyniki
 - Generowanie obrazów na podstawie opisu
 - Generowanie obrazów na podstawie obrazu referencyjnego
 - Przekształcanie (udoskonalenie) obrazów wygenerowanych przez AI
4. Schemat tworzenia poleceń
5. Przykładowe polecenia do wykorzystania



Kilka wskazówek na początek, jak uzyskać najlepsze wyniki?

- Bądź jak najbardziej szczegółowy w swoim opisie tekstowym. Im więcej informacji podasz, tym bardziej realistyczny i kreatywny będzie obraz (obraz będzie tak dobry, jak prompt, który zastosujesz)
- Spróbuj używać różnych słów i zwrotów, aby zobaczyć, jak wpłyną one na wygląd obrazu.
- Nie bój się eksperymentować. Program, którego używasz może wygenerować nieoczekiwane i zaskakujące wyniki.
- Wykorzystaj generator tekstów AI np. ChatGPT do przygotowania szczegółowych promptów lub obraz referencyjny podobny do tego, który chcesz uzyskać.
- Jeśli to możliwe w opisie wykorzystaj język angielski (w przypadku języka polskiego wyniki mogą nie być zadowalające)
- Jeśli chcesz zmienić lub doprecyzować wygenerowany obraz zawsze możesz podać kolejne polecenie zgodnie z potrzebami.
- Chronić prywatność i dane wrażliwe (jeśli to nie jest konieczne nie przysyłaj własnych zdjęć i nie podawaj ważnych dla Ciebie informacji)
- Nie wszystko uda się wygenerować (sztuczna inteligencja posiada zabezpieczenia i filtry, które uniemożliwiają generowanie obrazów obraźliwych, nielegalnych, nieetycznych, generowania twarzy lub podobieństwa do znanych osób)
- Sztuczna inteligencja nie radzi sobie z tworzeniem lub odtworzeniem napisów i precyzyjnych szczegółów np. ręce (unikaj dodawania napisów, a w przypadku takiej potrzeby edytuj projekt w programie graficznym)
- Bądź kreatywny i baw się dobrze!

Narzędzia do generowania obrazów

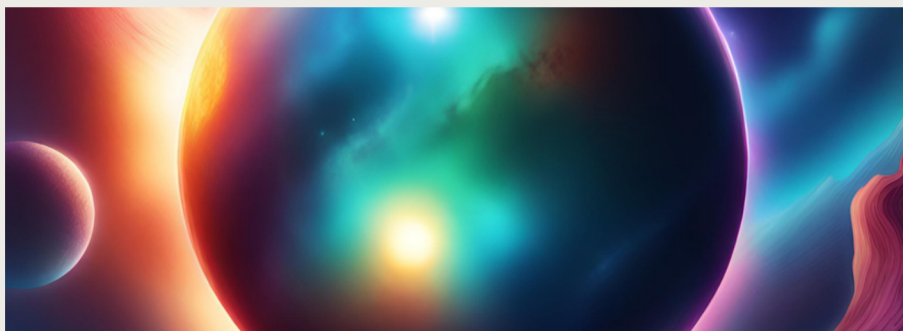
<https://openai.com/dall-e-3>

Dall-E 3 to program sztucznej inteligencji stworzony przez OpenAI, który generuje realistyczne obrazy na podstawie tekstu. Program jest trenowany na ogromnym zbiorze danych obrazów i tekstu, co pozwala mu generować obrazy o wysokiej jakości, które są zgodne z opisem tekstowym.

Dall-E 3 można wykorzystać do tworzenia różnych rodzajów obrazów, w tym:

- Obrazów realistycznych, które wyglądają jak zdjęcia.
- Obrazów abstrakcyjnych, które są kreatywne i nierealne.
- Obrazów humorystycznych, które są zabawne i zaskakujące.
- Obrazów edukacyjnych, które przedstawiają konkretne tematy.

Dall-E 3 to potężne narzędzie, które może być wykorzystane do różnych celów. Program może być wykorzystywany przez nauczycieli, artystów, ilustratorów, twórców treści i każdego, kto chce tworzyć realistyczne i kreatywne obrazy.



<https://www.bing.com/create>

Kreator obrazów Bing to narzędzie do tworzenia obrazów za pomocą sztucznej inteligencji. Jest to usługa dostępna za darmo dla wszystkich użytkowników z dostępem do internetu. Aby korzystać z Kreatora obrazów, wystarczy zalogować się na konto Microsoft i wpisać opis tekstowy, który chcesz przekształcić w obraz.

Kreator obrazów Bing wykorzystuje model sztucznej inteligencji o nazwie DALL-E 3, który został opracowany przez firmę OpenAI. Model ten jest w stanie przetworzyć tekst i wygenerować obrazy realistyczne, kreatywne lub abstrakcyjne.

Kreator obrazów Bing można wykorzystać do tworzenia różnego rodzaju obrazów, w tym:

- Obrazy realistyczne, takie jak zdjęcia zwierząt, krajobrazów lub przedmiotów.
- Obrazy kreatywne, takie jak ilustracje, komiksy lub obrazy surrealistyczne.
- Obrazy abstrakcyjne, takie jak obrazy abstrakcyjne lub obrazy abstrakcyjne.

Kreator obrazów Bing może być wykorzystywany do różnych celów, w tym:

- Tworzenia grafiki do użytku osobistego lub zawodowego.
- Wytwarzania kreatywnych treści, takich jak obrazy, ilustracje lub komiksy.
- Tworzenie interaktywnych materiałów edukacyjnych.



<https://firefly.adobe.com/>

Adobe Firefly to narzędzie do tworzenia obrazów oparte na sztucznej inteligencji. Pozwala użytkownikom generować obrazy na podstawie opisu tekstowego lub obrazu referencyjnego.

Aby utworzyć obraz za pomocą Firefly, użytkownik musi określić podstawowe elementy obrazu, takie jak temat, styl i kompozycja. Na przykład, użytkownik może opisać obraz jako "pejzaż z drzewem i jeziorem w stylu impresjonistycznym". Firefly następnie wygeneruje obraz, który odpowiada tym wytycznym.

Firefly jest dostępny za darmo w formie aplikacji internetowej. Można go wykorzystać do tworzenia obrazów do różnych celów, takich jak:

- Tworzenie ilustracji i obrazów
- Generowanie grafiki do celów edukacyjnych
- Tworzenie gier i animacji
- Eksperymentowanie z nowymi stylami i technikami artystycznymi



<https://leonardo.ai/>

Leonardo AI to narzędzie do generowania obrazów za pomocą sztucznej inteligencji. Jest to aplikacja internetowa, która umożliwia użytkownikom tworzenie obrazów o dowolnym temacie i stylu.

Aby utworzyć obraz, użytkownik musi podać odpowiedź, która opisuje, jaki obraz chce uzyskać. Po odpowiedzi Leonardo AI generuje obraz, który spełnia wymagania użytkownika.

Leonardo AI wykorzystuje do generowania obrazów modele uczenia maszynowego, które zostały przeszkolone na ogromnym zbiorze danych obrazów. Dzięki temu modele są w stanie generować obrazy, które są realistyczne i atrakcyjne.

Leonardo AI można wykorzystać do tworzenia różnych rodzajów obrazów, w tym:

- Obrazy realistyczne, które przedstawiają obiekty lub sceny z prawdziwego świata.
- Obrazy stylizowane, które mają określony styl artystyczny, taki jak obrazy olejne lub grafika wektorowa.
- Obrazy abstrakcyjne, które nie przedstawiają żadnych konkretnych obiektów lub scen.

Leonardo AI może być wykorzystywany przez osoby o różnych umiejętnościach artystycznych. Nawet osoby, które nie mają doświadczenia w rysowaniu lub malowaniu, mogą tworzyć piękne obrazy za pomocą Leonardo AI.



<https://www.midjourney.com/>

Midjourney to program do tworzenia obrazów generowanych przez sztuczną inteligencję. Narzędzie jest dostępne w wersji beta i każdy może z niego skorzystać za pośrednictwem platformy Discord.

Aby utworzyć obraz za pomocą Midjourney, należy najpierw podać programowi opis tekstowy, zwany „promptem”. Prompt może być dowolnym opisem, który chcesz, aby program spróbował zilustrować. Na przykład, możesz podać prompt „piękna plaża o zachodzie słońca” lub „futurystyczna architektura”.

Po podaniu promptu program wygeneruje kilka obrazów, z których możesz wybrać ten, który najbardziej Ci się podoba. Możesz również edytować obrazy, aby dostosować je do swoich potrzeb.

Midjourney jest w stanie generować obrazy o wysokiej jakości, które są często nie do odróżnienia od obrazów stworzonych przez człowieka.

Narzędzie może być wykorzystywane do różnych celów, w tym:

- Tworzenie sztuki i ilustracji
- Projektowanie graficzne
- Efektów specjalnych



Inne programy i aplikacje do wykorzystania

<https://designer.microsoft.com/>

<https://www.immerse.zone/>

<https://hotpot.ai/art-generator>

<https://www.canva.com/>

<https://www.mage.space/>

<https://www.playbook.com/ai>

<https://www.craiyon.com/>

<https://picfinder.ai/>

<https://openart.ai/>

<https://clipdrop.co/>

<https://dream.ai/create>

<https://scribblediffusion.com/>

<https://www.restorephotos.io/>

<https://www.remove.bg/>

<https://convert.leiapix.com/>

<https://www.supermeme.ai/>

.



Jak konstruować polecenia, żeby uzyskać najlepsze wyniki? (na przykładzie Dall-e 3)

Generowanie obrazów na podstawie opisu

Możesz opisać w szczegółach to co chcesz wygenerować, ale lepszym sposobem jest zatrudnienie do tego sztucznej inteligencji 😊

Jeśli np. chcesz wygenerować obraz postaci Ambrożego Kleksa głównego bohatera książki pod tytułem „Akademia Pana Kleksa” wpisz do generatora tekstu np. ChatGPT polecenie: „Opisz wygląd głównego bohatera książki Jana Brzechwy pod tytułem Akademia Pana Kleksa”

W efekcie otrzymasz słowny opis postaci, który po modyfikacji może być wykorzystany do dalszej pracy i generowania obrazu, który chcesz stworzyć.



Jak konstruować polecenia, żeby uzyskać najlepsze wyniki? (na przykładzie Dall-e 3)

Generowanie obrazów na podstawie obrazu referencyjnego

Znajdź obraz podobny do tego, który chcesz wygenerować, a następnie dodaj go do Dall-e 3 z wybranym poleceniem:

- Opisz obrazek
- Napisz co widzisz na tym zdjęciu
- Stwórz prompt, który wygeneruje taki obraz
- Na podstawie tego obrazu wygeneruj prompty dla DALL-E 3, tak aby mógł je odtworzyć

W efekcie otrzymasz słowny opis swojego obrazka, który po modyfikacji może być wykorzystany do dalszej pracy i generowania obrazu, który chcesz stworzyć.

Przekształcanie (udoskonalenie) obrazów wygenerowanych przez AI

Znajdź obraz podobny do tego, który chcesz wygenerować, a następnie dodaj go do Dall-e 3 z poleceniem, który element obrazu powinien być zmodyfikowany lub udoskonalony.

Schemat tworzenia poleceń

Aby uzyskać zadowalające wyniki prawidłowe polecenie powinno się składać z opisu oraz stylu w jakim ma być wygenerowany obraz.

Opis (szczegółowy opis postaci lub sytuacji) + styl = obraz

Przy konstruowaniu polecenia warto również wziąć pod uwagę opis, który uwzględnia takie elementy jak otoczenie, oświetlenie, kolorystyka, emocje lub model i parametry aparatu.

Przykładowe style:

- Realistyczny
- Animowany
- 3D
- Disney Pixar
- Pop art
- Gotycki
- Barokowy
- Leonardo da Vinci
- Pablo Picasso
- Impresjonizm
- Rysunkowy
- Malarski
- Fotograficzny
- Pixel art
- Komiksowy
- Anime
- Graffiti
- Abstrakcyjny

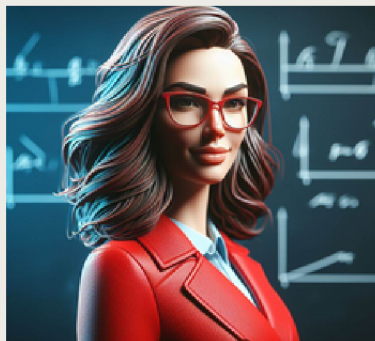


Poniżej znajdują się obrazy wygenerowane na podstawie tego samego polecenia i innego stylu (Dall-e 3)

Portret kobiety w okularach i czerwonym żakiecie, która stoi przed tablicą szkolną. Styl realistyczny



Portret kobiety w okularach i czerwonym żakiecie, która stoi przed tablicą szkolną. Styl 3D



Portret kobiety w okularach i czerwonym żakiecie, która stoi przed tablicą szkolną. Styl Leonarda da Vinci



Portret kobiety w okularach i czerwonym żakiecie, która stoi przed tablicą szkolną. Styl Pop art



Przykładowe polecenia

Poniżej znajdują się przykładowe prompty oraz obrazy, które zostały wygenerowane za pomocą wybranych narzędzi

Praca na lekcji (Dall-e 3)

Wygeneruj obraz w stylu plakatu Pixara, na którym widać kobietę ubraną w żółty żakiet, która stoi w szkolnej klasie i pisze kredą na tablicy szkolnej równanie matematyczne. Obok niej ma stać grupa zaciekawionych dzieci ubranych w szkolne mundurki.

A woman in a yellow jacket standing in a classroom writing a mathematical equation on a school board with a group of curious children in school uniforms standing next to her in the style of a Pixar poster.



Podsumowanie lektur szkolnych (Dall-e 3)

Stwórz ilustrację kolorowego plakatu do filmu pod nazwą Akademia Pana Kleksa. Z przodu znajduje się Pan Kleks, czyli Profesor Ambroży Kleks. Jest to starszy ekscentryczny nauczyciel o ujmującej prezencji z charakterystyczną białą brodą i czarnymi okularami. W tle znajduje się grupa dzieci. Na górze plakatu znajduje się napis 'Akademia Pana Kleksa' a na dole 'Jan Brzechwa'.

A colorful movie poster for 'Akademia Pana Kleksa'. In the foreground is Pan Kleks, also known as Professor Ambroży Kleks, an older eccentric teacher with a charming presence, a distinctive white beard, and black glasses. In the background is a group of children. At the top of the poster is the title 'Akademia Pana Kleksa' and at the bottom 'Jan Brzechwa'.

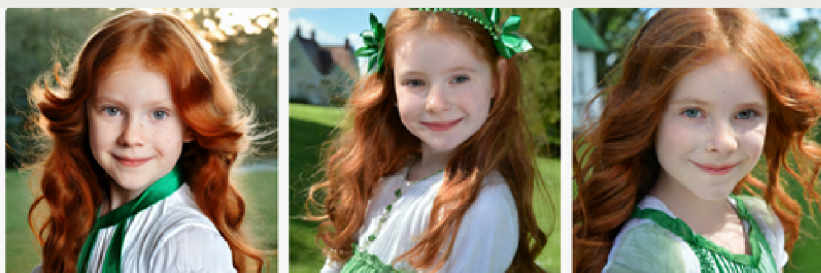


Podsumowanie lektur szkolnych (Adobe Firefly)

Tekst wygenerowany przez Chat GPT

Ania z zielonego wzgórza to urocza i pełna życia sierota o niepokornionej wyobraźni. Jej jasnoniebieskie oczy iskrzą radością i ciekawością. Ma rudowłose włosy, które falują lekko wokół jej twarzy, a jej uśmiech jest zarazem promienny i nieco psotny.

Anne of Green Gables is a charming and lively orphan with an untamed imagination. Her light blue eyes sparkle with joy and curiosity. She has red hair that waves slightly around her face, and her smile is both bright and slightly mischievous.

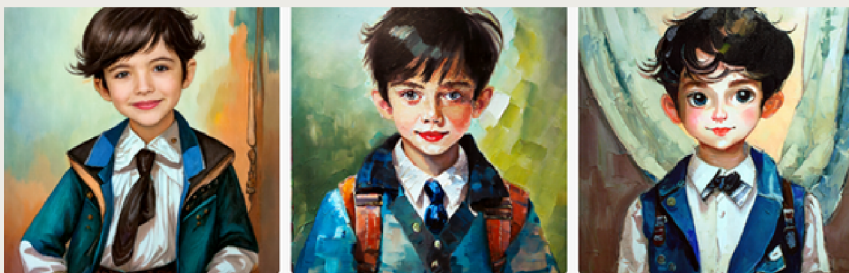


Podsumowanie lektur szkolnych (Adobe Firefly)

Tekst wygenerowany przez Chat GPT

Tomek Sawyer, główny bohater książki "Przygody Tomka Sawyera", to szczupły, żywiołowy chłopiec o żywych oczach i ciemnych włosach, często noszący stare, podarte ubrania.

Tom Sawyer, the main character of the book "The Adventures of Tom Sawyer", is a slim, lively boy with lively eyes and dark hair, often wearing old, torn clothes.



Podsumowanie lektur szkolnych (Adobe Firefly)

Tekst wygenerowany przez Chat GPT

Staś Tarkowski to młody chłopiec o blond włosach i niebieskich oczach, pełen odwagi i determinacji, który walczy o przetrwanie podczas podróży przez egipską pustynię i afrykańską puszcze.

Staś Tarkowski is a young boy with blond hair and blue eyes, full of courage and determination, who fights for survival while traveling through the Egyptian desert and the African forest.



Kolorowanki dla dzieci (Bing AI)

Stwórz czarno-białą kolorowankę sowy siedzącej na gałęzi ze złożonymi skrzydłami. Sowa ma okrągłe ciało z dużą głową i dużymi oczami. Ciało sowy pokryte jest piórami, z wzorami kropek i linii. W tle znajdują się linie, na których dzieci ćwiczą pisanie litery "S". Na górze obrazu znajduje się napis Sowa.

Create a black and white coloring page of an owl sitting on a branch with its wings folded. The owl has a round body with a large head and large eyes. The owl's body is covered with feathers, with patterns of dots and lines. In the background there are lines on which children practice writing the letter "S". At the top of the image there is the inscription Owl.



Ciekawostki geograficzne (Bing AI)

Narysuj realistyczny obraz Ziemi z kosmosu, skupiając się na Ameryce Północnej i Południowej. Użyj niebieskich, zielonych, brązowych i białych kolorów. Oświetl obraz od lewej strony, tworząc cienie po prawej stronie Ziemi.

Draw a realistic picture of Earth from space, focusing on North and South America. Use blue, green, brown and white colors. Light the image from the left, creating shadows on the right side of the Earth.



Ciekawostki geograficzne (Dall-e 3)

Przygotuj portret Krzysztofa Kolumba. Osoba jest ubrana w czarny kapelusz z szerokim rondem i czarną szatę z białym kołnierzykiem. Tło jest ciemnoszare. Lewa ręka osoby spoczywa na piersi. Grafika realistyczna.

A portrait of Christopher Columbus. The person is wearing a black hat with a wide brim and a black robe with a white collar. The background is dark gray. The person's left hand rests on their chest. The graphic is realistic.



Ciekawostki przyrodnicze (Bing AI)

Wygeneruj realistyczny obraz wielkiego białego rekina pływającego w oceanie. Widać głęboki błękit oceanu z widocznymi w tle innymi rekinami i innymi rybami.

Generate a realistic image of a great white shark swimming in the ocean. You can see the deep blue ocean with other sharks and other fish visible in the background.



Ciekawostki przyrodnicze (Dall-e 3)

Wygeneruj realistyczny obraz. Grupa zwierząt domowych, w tym pies, koty i świnki morskie, na białym tle.

Generate a realistic image. Group of pets including dog, cats and guinea pigs, isolated on white background.



Zabawa (Bing AI)

Narysuj zabawny obraz kota w okularach. Kot ma być rudego koloru z białymi łatami. Okulary mają być duże i okrągłe. Kot ma mieć uśmiech na pyszczku. Tło ma być jasne i proste. Grafika Disney Pixar.

A funny picture of a cat in glasses. The cat is red with white patches. The glasses are large and round. The cat has a smile on its face. The background is light and simple. Disney Pixar style.



Kultura i sztuka (Dall-e 3)

Wygeneruj realistyczny obraz przedstawiający Salvadora Dali, który jest otoczony swoimi obrazami.

Salvador Dali surrounded by his paintings. Realistic style.



kontakt@aktywnynauczyciel.pl
www.aktywnynauczyciel.pl
@aktywnynauczyciel